

Noc Zaklęć

HARRY
POTTER
NOC
KSIĄŻEK

7 lutego 2016

PAKIET ZABAW,
POMYSŁÓW I INSPIRACJI



Media Rodzina



WITAJCIE!

Bardzo się cieszymy, że weźmiecie udział w akcji „Harry Potter – Noc Książek”. Magicznym tematem tego spotkania będzie „Noc Zaklęć”.

Zeszłoroczny sukces akcji w Wielkiej Brytanii sprawił, że angielski wydawca, Bloomsbury, postanowił rozszerzyć działania i zaprosić do udziału w akcji wydawców z całego świata.

W niniejszym zestawie znajdziecie propozycje gier, zabaw, dekoracji i zagadek, które na pewno oczarują waszych gości.

Bawcie się dobrze i pamiętajcie... przekazujcie magię dalej!

Mamy nadzieję, że znajdziecie tutaj dość inspiracji i wszystkie niezbędne materiały potrzebne, by urządzić wspaniały wieczór – w szkole, bibliotece, księgarni czy świetlicy. Jest tu wszystko, od czytanek po gry, od robótek ręcznych po nasz *Ekstremalny Czarodziejski Quiz*.

Możecie kopiować dowolne strony z tego zestawu – prawa do tych treści zostały udostępnione.

Od was zależy, czy będziecie się trzymać zaproponowanych przez nas pomysłów, czy wykorzystacie je tylko jako punkt wyjścia do własnych. Bez względu na waszą decyzję, jest kilka podstawowych zasad, które warto zapamiętać:

- Po pierwsze, w akcji „Harry Potter – Noc Książek” chodzi o to, by przekazać magię niesamowitych książek J.K. Rowling kolejnemu pokoleniu czytelników. Tegoroczny temat – Noc Zaklęć – zawiera pomysły z wszystkich siedmiu książek serii.
- Zadania wybraliśmy z myślą o dzieciach w wieku 8-10 lat, ale nie martwcie się, jeśli pracujecie z trochę młodszymi lub starszymi – jesteśmy pewni, że bez trudu uda wam się dostosować do nich materiały i znaleźć w nich coś dla fanów Harry’ego Pottera w każdym wieku.



- Zdajemy sobie sprawę z tego, że impreza może się odbyć na przykład w księgarni, dla trzydziestu osób, ale też w szkole, dla ponad dwustu. Jesteśmy jednak pewni, że wymyślicie, jak najlepiej dostosować nasze propozycje do sytuacji.
Jeśli jest więcej uczestników, możecie ich podzielić na mniejsze grupki i/lub zrobić bazy z zadaniami, do których będą przechodzić w czasie imprezy, zbierając po drodze punkty niezbędne, by wygrać Puchar Domów!
- Ten zestaw jest przeznaczony do wykorzystania na bezpłatnych imprezach.*

„Harry Potter – Noc Książek” to akcja ogólnoswiatowa, w której udział biorą wydawcy, księgarze, bibliotekarze i animatorzy kultury. Zachęcamy do dzielenia się zdjęciami z imprezy w mediach społecznościowych – udostępniajcie zdjęcia, używając hashtaga #HarryPotterBookNight i dołączcie do wielkiej społeczności wielbicieli Harry’ego Pottera.

Zespół wydawnictwa Media Rodzina

* Zestaw ten jest przeznaczony na imprezy organizowane przez szkoły, domy kultury, biblioteki i księgarnie, zachęcające do uczestnictwa społeczności lokalne. Prosimy, aby imprezy te miały charakter niekomercyjny. To oznacza między innymi, że organizowana przez was akcja „Harry Potter – Noc Książek” powinna być w pełni darmowa. Ponadto, to wydarzenie, i w ogóle wydarzenia związane z Harrym Potterem, nie powinny być sponsorowane ani powiązane z żadnymi komercyjnymi ani niezwiązanymi z tematem organizacjami. Jeśli więc na przykład jakaś firma zapewnia catering dla twojej imprezy, to logo ani nazwa tej firmy nie może się pojawić na żadnych materiałach związanych z tą akcją, ani w żaden inny sposób sprawiać wrażenia, że firma ta jest wspierana albo związana z Harrym Potterem, J.K. Rowling czy Warner Bros. Zachęcamy, byście przy organizowaniu imprezy wykorzystywali wyobraźnię, ale pamiętajcie, że nie dajemy zgody na to, byście tworzyli albo produkowali jakiegokolwiek nowe przedmioty bądź usługi związane z Harrym Potterem, które byłyby na sprzedaż podczas akcji. Wykorzystanie komercyjne znaków towarowych Harry Potter i innej własności intelektualnej wymagać będzie oddzielnej zgody. Jeśli macie wątpliwości co do wykorzystania konkretnej rzeczy lub działania, skontaktujcie się z nami.



SIEDEM MAGICZNYCH KROKÓW

Oto SIEDEM kroków do zorganizowania zaczarowanej imprezy:

1. PLANOWANIE

Kogo zaprosicie? Ile osób zmieści się na wybranej przez was przestrzeni? Kto będzie wam pomagał w organizowaniu tego wydarzenia? Wypełnijcie zaproszenie na 11 stronie tego zestawu, skserujcie je i wykorzystajcie, by odpowiednio wcześniej zaprosić gości na akcję 4 lutego 2016 roku.

2. REKLAMA

Dopilnujcie, by lokalna społeczność wiedziała, że organizujecie imprezę „Harry Potter – Noc Książek”. Wykorzystajcie plakaty i cyfrowe dodatki dostępne na stronie harrypotterbooknight.com, by rozreklamować waszą imprezę. Poinformujcie o niej lokalną prasę, radio i stacje telewizyjne, i zaproszcie je do uczestnictwa. W zestawie znajdziecie wzór komunikatu prasowego, zawierający podstawowe informacje i program (patrz: strona 44).

Możecie do promocji imprezy wykorzystać media społecznościowe (Facebook, Twitter, blogi), a także połączyć się z imprezami na całym świecie, wykorzystując #HarryPotterBookNight i @KidsBloomsbury. Ponieważ akcja „Harry Potter – Noc Książek” dotyczy magii zawartej w książkach J.K. Rowling, prosimy, byście promując waszą imprezę nie korzystali z elementów wizualnych i innych materiałów z filmów o Harrym Potterze, ale skupili się na pięknych nowych książkach z ilustracjami Jima Kaya.

PROPONOWANE TWEETY/WPISY NA FACEBOOKU

PRZED: Świętujemy #HarryPotterBookNight! Dowiedz się więcej na temat tego magicznego wydarzenia tutaj: [wpisz link]

W DNIU IMPREZY: Udanej zabawy na #HarryPotterBookNight! Zaczynamy o [wpisz godzinę i miejsce]

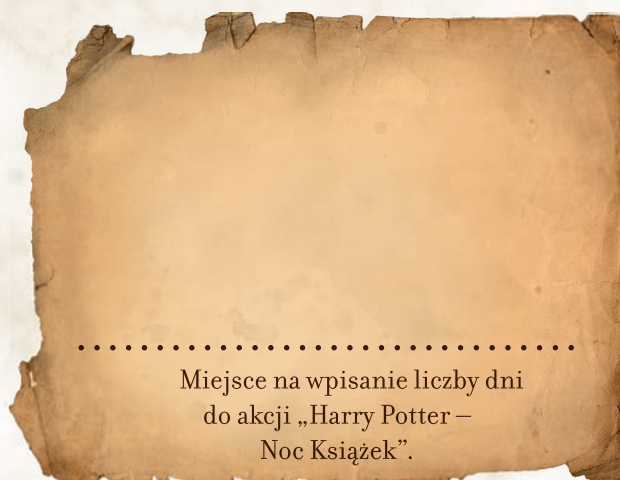
PO: Dziękujemy za udział w #HarryPotterBookNight i podzielenie się magią! Oto niektóre z wspaniałych zdjęć [wklej zdjęcia]

3. ZACHĘTA

Zachęćcie dzieci (i ich rodziny), by przyszły w przebraniach – zaoferujcie nagrodę za najlepszy kostium. Nagrodą może być wszystko, od książki po czekoladę.

4. ODLICZANIE

Odliczajcie dni do imprezy, wywieszając w oknie albo na tablicy informacyjnej plakat:



5. DEKORACJE

Wykażcie się pomysłowością w dekorowaniu sali i pomyślcie o wyznaczeniu miejsc na różne zabawy i bazy z zadaniami. Sprawdźcie propozycje dekoracji tematycznych na Noc Zaklęć w tym zestawie (patrz: strony 6-10).

6. PRZYGOTOWANIA

Wydrukujcie lub skserujcie zadania z tego zestawu. Zaopatrzcie się w długopisy, kredki i inne materiały do prac ręcznych, które będą potrzebne.

Przygotujcie krzesła, poduchy i puffy do siedzenia, a także stoły, przy których będzie można wykonywać zadania.





7. ZDJĘCIA

Róbcie podczas imprezy mnóstwo zdjęć, ale upewnijcie się, czy goście (zwłaszcza rodzice) zgadzają się, by ich fotografowano i wykorzystano zdjęcia w celach promocyjnych.

Zamieście zdjęcia na Instagramie i Facebooku, używając #HarryPotterBookNight lub dodajcie na stronach Media Rodziny: facebook.com/Mediarodzina; facebook.com/harrypotterilustrowany

PROPONOWANY PRZEBIEG IMPREZY:

To tylko wskazówki, więc wykorzystajcie je jako punkt wyjścia do stworzenia własnej wyjątkowej imprezy.

- Przybycie gości
- Czarodziejskie powitanie (strona 12)
- Ceremonia Przydziału (strona 13)
- Rozdanie naklejek
- Gry i zabawy zaproponowane w tym zestawie. Rywalizacja o punkty dla domów (strony 16-30)
- Ekstremalny Czarodziejski Quiz (strony 29-34)
- Przyznanie Pucharu Domów zwycięskiej drużynie
- Rozdanie dyplomów uczestnictwa w akcji „Harry Potter – Noc Książek” (wzór na stronie 43)



DZIESIĘĆ RAD, JAK STWORZYĆ MAGICZNY WYSTRÓJ



Oto kilka propozycji udekorowania sali, w której będzie się odbywać akcja „Harry Potter – Noc Książek”.

1. KĄCIK ELIKSIRÓW

Aby nadać odpowiednią atmosferę waszej akcji, stwórzcie kącik eliksirów albo stół z eliksirami. Kociołek świetnie nadawałby się na dekorację na środek stołu. Wykorzystajcie stare słoiki po dżemie albo butelki z zafarbowaną wodą na słoje z eliksirami, a by osiągnąć naprawdę magiczny efekt, dodajcie kolorowy brokat do syropu kukurydzianego, cukrowego lub glukozowego. Połóżcie na kociołek i kielichy postrzępioną watę albo sztuczne pajęczyny, żeby wyglądało, jakby zawarte w nich mikstury dymiły.

Nie zapomnijcie opisać swoich eliksirów odpowiednimi nazwami i opatrzyć informacją, że nie nadają się do picia! Oto kilka wywarów, które możecie stworzyć:

- Elixir Wielosokowy (w kolorze błota)
- Veritaserum (przezroczysty, bezbarwny)
- Felix Felicis, znany też jako Elixir płynnego szczęścia (żółtozłoty)
- Proszek Fiuu (lśniący srebrny proszek)
- Amortencja (perłowokremowy/różowy)
- Wywar Żywej Śmierci (przezroczysty, bezbarwny)

NAPOJE ZMIENIAJĄCE KOLOR

Nalejcie kilka kropli różnokolorowych farb spożywczych do papierowych kubeczków i zaczekajcie, aż wyschną. Gdy później wlejecie do nich wody lub lemoniady, wasi goście będą zachwyceni, widząc, jak napoje zmieniają kolor!

Aby dodać do napojów kolorowy lód, możecie zamrozić w tackach na lód wodę z dodatkiem różnokolorowych barwników spożywczych.



2. KREDENS ZE SKŁADNIKAMI ELIKSIRÓW

Stwórzcie ekspozycję ze składnikami eliksirów. Słoje i butelki wypełnione brokatem, gałązkami, żelkowymi dżdżownicami, liśćmi, ziemią czy piórkami będą wyglądały zupełnie jak składniki eliksirów.

- Smocza krew (woda zabarwiona czerwoną farbą spożywczą)
- Włosy jednorożca (srebrna wstążka albo nić)
- Skrzeloziele (chwasty w zielonej wodzie albo zielona wstążka w wodzie)
- Oczy węgorza (małe marynowane cebulki)
- Skóra boomsłanga (porwane bandaże albo materiał ze wzorem wężowej skóry)
- Bezoary (małe kamienie)
- Oczy nietoperzy (czarna soczewica)
- Czerwie (spaghetti z czerwonym sosem)

3. DOMY HOGWARTU

Stwórzcie oddzielne miejsca dla Gryffindoru, Hufflepuffu, Ravenclawu i Slytherinu, i odpowiednio udekorujcie je kolorami i herbami domów. Możecie odtworzyć herby albo wykorzystać przedstawienia herbowych zwierząt (lew, borsuk, orzeł i wąż) jako ozdoby.

Więcej informacji (w angielskiej wersji językowej) na temat domów Hogwartu znajdziecie na stronie harrypotterbooknight.com.

4. TABLICA Z PUNKTAMI DOMÓW

W trakcie imprezy możecie przyznawać gościom albo całym zespołom punkty dla odpowiednich domów. Do spisywania punktów wykorzystajcie tablicę albo flipchart.

5. TIARA PRZYDZIAŁU I STOŁEK

Stwórzcie własną Tiarę Przydziału, przerabiając czarny kapelusz czarownicy. Przyklejcie do kapelusza poskładaną gazetę, tak by powstała twarz i odpowiedni kształt. Następnie pomalujcie całość na brązowo.

W dniu imprezy przygotujcie się do Ceremonii Przydziału (strona 13), kładąc Tiarę na stołku.



6. PÓŁKI Z MAGICZNYMI KSIĄŻKAMI

Stwórzcie własną bibliotekę magicznych książek, owijając książki w twardej oprawie materiałem albo brązowym papierem i wypisując na grzbiecie i przedniej okładce tytuły. Możecie wybrać je spośród książek, które pojawiały się w powieściach o Harrym Potterze.

Standardowa księga zaklęć (1 stopień)

Miranda Goshawk

Wprowadzenie do transmutacji (dla początkujących)

Emeric Switch

Tysiąc magicznych ziół i grzybów

Phyllida Spore

Magiczne wywary i napoje

Arsenius Jigger

Zaklęcia i przeciwzaklęcia

Profesor Vindictus Viridian

Ciemne moce. Poradnik samoobrony

Profesor Quentin Trimble

Podstawowe zaklęcia dla tych, którzy nie mają czasu

Uroki dla zauroczonych

Eliksiry dla zaawansowanych

Libacjusz Borage

Zwariowane zaklęcia dla lekko stukniętych magów

Śródziemnomorskie magiczne

rośliny wodne i ich właściwości

DO DZIAŁU KSIĄŻEK ZAKAZANYCH

Najczarniejsze czary

Tajemnice najczarniejszej magii

Najsilniejsze eliksiry





7. MAGICZNE ZNAKI

Ozdóbcie wnętrze znakami. Możecie zrobić tabliczki z nazwami:

- Peron numer dziewięć i trzy czwarte
- Ulica Pokątna
- Esy i Floresy
- Centrum Handlowe Eeylopa
- Madame Malkin – Szaty na wszystkie okazje
- Bank Gringotta
- Dziurawy Kocioł
- Ollivanderowie

Albo z lekcjami w Hogwarcie:

- ELIKSIRY z profesorem Snape'em
- ZIELARSTWO z profesorem Sprout
- ZAKŁĘCIA z profesorem Flitwickiem
- TRANSMUTACJA z profesorem McGonagall

8. SOWIA POCZTA

Wypiszcie nazwiska uczniów Hogwarty i/lub osób uczestniczących w imprezie na kremowych kopertach, a potem zawieście je na cienkich nitkach na suficie lub na półkach, by sprawić wrażenie, że dostarczono właśnie sówią pocztę. Jeśli macie jakieś pluszowe sowy, to dla lepszego efektu możecie przyczepić im listy do dzióbków.





9. POSZUKIWANY / POSZUKIWANA

Stwórzcie plakat „Poszukiwany czarodziej/czarownica...”. Pamiętajcie, by otagować zdjęcia #HarryPotterBookNight.

10. TABLICA ZAKŁEĆ

Stwórzcie tablicę zaklęć, na której będziecie spisywać wszystkie zaklęcia wymyślone i wykorzystane tej nocy.

Poszukajcie starych walizek, kufrów i klatek dla ptaków, by wewnątrz wyglądało autentycznie, i nie zapomnijcie podzielić się zdjęciami swojej czarodziejskiej scenografii w mediach społecznościowych, dopisując #HarryPotterBookNight.



WZÓR ZAPROSZENIA

Wykorzystajcie ten wzór, by stworzyć zaproszenia na akcję „Harry Potter – Noc Książek”.
Nie zapomnijcie wysłać zaproszeń odpowiednio wcześniej.



SZANOWNY CZYTELNIKU,

Mamy przyjemność zaprosić Cię na nasze przyjęcie „Harry Potter – Noc Książek”

DATA: **czwartek, 4 lutego 2016 roku**

GODZINA:

MIEJSCE:

ADRES:

Prosimy o odpowiedź przez sowę lub osobiście do:

.....

Obowiązują czarodziejskie stroje albo kostium
postaci z powieści o Harrym Potterze.



SZANOWNY CZYTELNIKU,

Mamy przyjemność zaprosić Cię na nasze przyjęcie „Harry Potter – Noc Książek”

DATA:

GODZINA:

MIEJSCE:

ADRES:

Prosimy o odpowiedź przez sowę lub osobiście do:

.....

Obowiązują czarodziejskie stroje albo kostium
postaci z powieści o Harrym Potterze.

POWITANIE

Możecie rozpocząć imprezę „Harry Potter – Noc Książek” takim czarodziejskim powitaniem:



Drodzy Mugole,
Czarodzieje i Czarownice!

Witajcie na Nocy Zaklęć, wyjątkowym przyjęciu w...

.....
(wpisz nazwę sklepu, szkoły, biblioteki).

Obiecujemy, że będzie to noc czarodziejskiej zabawy, podczas której będziemy odkrywać i zgłębiać magiczny świat Harry'ego Pottera. Prosimy, zostawcie miotły przy drzwiach i trzymajcie różdżki w pogotowiu!

Pora przekazać magię dalej...



CEREMONIA PRZYDZIAŁU

Proponujemy zacząć akcję „Harry Potter – Noc Książek” od Ceremonii Przydziału, podczas której „przydzielicie” gości do czterech domów Hogwartu.

Uwaga: Jeśli macie więcej niż 30 gości, zastanówcie się, jak usprawnić proces przydzielania przyszłych czarodziejów. Aby go przyspieszyć, możecie przydzielić domy klasom albo grupom wiekowym jeszcze przed przyjęciem albo w czasie imprezy wykorzystać więcej niż jedną Tiarę Przydziału.

CO ZROBIĆ:

Włóżcie kartki papieru z nazwami GRYFFINDOR, HUFFLEPUFF, RAVENCLAW i SLYTHERIN do jakiegoś pudełka lub naczynia.

Liczba kartek powinna odpowiadać liczbie dzieci.

Możecie przeczytać piosenkę Tiary Przydziału, by wprowadzić dzieci w odpowiedni nastrój (*Harry Potter i Kamień Filozoficzny*, rozdział 7, str. 126)

Zapraszajcie po dzieci po kolei, by usiadły na stołku i założywszy Tiarę Przydziału na głowę, wylosowały kartkę z nazwą domu.

Więcej informacji na temat każdego z domów i ich charakterystyki (w angielskiej wersji językowej) znajdziesz na stronie harrypotterbooknight.com.

Przeczytaj więcej w: *Harry Potter i Kamień Filozoficzny*, rozdział 7, str. 126

POTRZEBUJESZ:

- Tiarę Przydziału (na stronie 7 jest instrukcja, jak ją zrobić)
- pojemnik z wypisanymi na kartkach papieru nazwami domów
- stołek

CZYTANIE NA GŁOS

Wykorzystajcie jeden lub kilka z zaproponowanych fragmentów, by wprowadzić w nastrój Nocy Zaklęć.

Uwaga: Wszystkie numery stron odpowiadają staremu, nieilustrowanemu wydaniu Harry’ego Pottera w miękkiej oprawie, z ilustracjami Mary GandPre na okładkach.





WYGASZACZ

Książka: *Harry Potter i Kamień Filozoficzny*

[trwa 4 minuty]

Rozdział 1, od str. 12: „Pan Dursley zapadł w niezbyt zresztą spokojny sen...” do str. 14: „Ależ, droga pani profesor, nigdy nie widziałem kota, który by siedział tak sztywno.”

PROSZEK FIUU

Książka: *Harry Potter i Komnata Tajemnic*

[trwa 4 minuty]

Rozdział 4, od str. 54: „W najbliższą środę pani Weasley obudziła ich wcześniej” do str. 57: „Co gorzej, mroczna, wąska uliczka, którą Harry zobaczył przez zakurzone okno, na pewno nie była ulicą Pokątną.”

RIDDIKULUS

Książka: *Harry Potter i więzień Azkabanu*

[trwa 7 minut]

Rozdział 7, od str. 142: „– Proszę tutaj – rzekł profesor Lupin, gestem wzywając wszystkich w kątek pokoju, gdzie była tylko stara szafa” do str. 147: „Bandaże na nogach mumii rozwinęły się i opadły do jej stóp, a ona zaplątała się w nie i przewróciła na twarz, co sprawiło, że głowa jej odpadła i potoczyła się w bok.”





SKOCZNA TCHÓRZOFRETKA

Książka: *Harry Potter i Czara Ognia*

[trwa 5 minut]

Rozdział 13, od str. 218: „– Jest i zdjęcie, Weasley” do str. 222: „Draco Malfoy, zdumiewająco skoczna tchórzofretka...”

PATRONUS

Książka: *Harry Potter i Zakon Feniksa*

[trwa 6 minut]

Rozdział 1, od str. 23: „Coś się stało z nocą” do str. 26: „Jeleń pogalopował do końca alejki i rozpułnął się w srebrną mgłę.”

TRZY ELIKSIRY

Książka: *Harry Potter i Księżę Półkrwi*

[trwa 7 minut]

Rozdział 9, od str. 201: „– No więc, moi drodzy – powiedział, wróciwszy na swoje miejsce” do str. 205: „– I to właśnie (...) będzie nagrodą podczas tej lekcji.”

ELIKSIR WIELOSOKOWY

Książka: *Harry Potter i Insignia Śmierci*

[trwa 7 minut]

Rozdział 4, od str. 54: „Skorzystamy z tych środków transportu, których Namiar nie może wykryć” do str. 58: „Kiedy się wyprostował, stało już przed nim sześciu Potterów. Każdy ciężko dyszał.”





GRY CZARODZIEJÓW NA IMPREZĘ „HARRY POTTER – NOC KSIĄŻEK”

Większość tych gier nadaje się idealnie dla grup liczących 15–30 dzieci. Jeśli macie więcej niż 30 gości, możecie podzielić ich na mniejsze grupy i urządzać im oddzielne gry w podgrupach albo przystosować gry do swoich potrzeb.

POJEDYNKI CZARODZIEJÓW

Wykorzystajcie listę czarów ze strony 23. Skserujcie ją, powycinajcie czary, złóżcie wycięte karteczki na pół i włóżcie je do torby albo kociołka, jeśli taki macie.

Wybierzcie dwoje dzieci. Każde z nich wyciąga zaklęcie z torby lub kociołka, a następnie stają naprzeciwko siebie.

Muszą się uklonić i unieść różdżki.

Prowadzący mówi: RÓŻDŻKI GOTOWE?

Po odliczeniu RAZ, DWA, TRZY... pojedynkujący się wykrzykują swoje czary i machają różdżkami.

Widownia lub prowadzący decydują, czyje wykonanie albo czar wygrywa daną rundę.

Za każdy zwycięski pojedynek przyznaj odpowiedniemu domowi punkty.

Czytaj więcej: *Harry Potter i Komnata Tajemnic*, Rozdział 11, str. 200



POTRZEBUJECIE:

- dwie różdżki domowej roboty
- torbę z karteczkami z czarami
- odpowiednio dużą przestrzeń, by dwoje czarodziejów mogło stanąć naprzeciw siebie



MAGICZNE ZABAWY

Wykorzystajcie te gry i zabawy, by wprowadzić trochę prawdziwej magii.

PROSTA NAUKA

Te proste eksperymenty naukowe na pewno oczarują widownię.

„WINGARDIUM LEVIOSA”

W *Harrym Potterze i Kamieniu Filozoficznym* używa się zaklęcia *Wingardium Leviosa*, by unieść w powietrze piórko. Wykorzystajcie ten eksperyment, by sprawić, że jajo będzie się unosić na wodzie.

CO ZROBIĆ

1. Wyjaśnijcie widowni, że bez użycia magii jajo nie będzie unosić się na wodzie.
2. Możecie to zademonstrować, wkładając jajo do wysokiej szklanki z wodą – opadnie na dno. Wyjmijcie jajo z wody.
3. Następnie sięgnijcie po słoik z solą kuchenną. Wsypcie do naczynia z wodą co najmniej sześć łyżek stołowych soli i poproście kogoś, by ją zamieszał – sześć razy zgodnie z ruchem wskazówek zegara i raz przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.
4. Następnie weźcie butelkę lub dzbanek z wodą z kranu i ostrożnie dolejcie tyle wody, by szklanka była w trzech czwartych pełna. Nie mieszajcie.
5. Ostrożnie włóżcie jajo do wody. Kiedy dosięgnie słonego roztworu, powinno się na nim unosić.

POTRZEBUJECIE:

- wysoką szklankę do połowy napełnioną wodą
- jedno nieugotowane jajo
- sól kuchenną w słoiku lub torbie
- butelkę lub dzbanek wody z kranu

WYJAŚNIENIE NAUKOWE

Dodanie do wody soli sprawia, że ta staje się gęstsza, więc jaju łatwiej się na niej unosić. Jajo powinno opaść przez kranówkę, ale kiedy dotrze do gęstszej słonej wody, powinno się w niej zatrzymać i nie opadać.



ŚWIECĄCE ELIKSIRY

Czaru *Lumos* używa się, by uzyskać światło. Możecie się nauczyć, jak sprawić, by wasze eliksiry świeciły!

Nalejcie do butelek toniku, a następnie oświetlcie je ultrafioletową latarką lub lampą luminescencyjną. Wasze eliksiry zaczną w magiczny sposób świecić!

WYJAŚNIENIE NAUKOWE

Światło ultrafioletowe z lampy luminescencyjnej reaguje z substancjami zwanymi fosforami. Tonik zawiera fosfory, więc woda zdaje się świecić. Fosfory z toniku znajdują się w związku chemicznym zwanym chininą.

Światło ultrafioletowe jest wykorzystywane w medycynie sądowej, sztuce, fotografii, potwierdzaniu oryginalności banknotów i antyków a także w wielu innych celach.

„ZACZAROWANY” PERGAMIN

W *Harrym Potterze i Komnacie Tajemnic* Hermiona wykorzystuje czar *Aparecium*, by sprawdzić, czy nie użyto niewidzialnego tuszu. Zastosujcie poniższe wskazówki, by tworzyć własne niewidzialne wiadomości.

CO ZROBIĆ

1. Wymieszajcie wodę z sokiem z cytryny.
2. Zanurzcie w mieszance wacik na patyczku i napiszcie na papierze wiadomość. Gdy woda wyschnie, wiadomość stanie się niewidzialna.
3. By odczytać ukrytą wiadomość, unieście różdżkę i przysuńcie wiadomość do lampy.

WYJAŚNIENIE NAUKOWE

Rozpuszczony w wodzie sok z cytryny bardzo trudno dostrzec, gdy nałoży się go na papier i zaczeka, aż wyschnie. Kiedy jednak zostanie podgrzany, sok utleni się i zbrązowieje, dzięki czemu będzie można przeczytać wiadomość. Inne substancje, które działają w ten sam sposób, to między innymi sok pomarańczowy, miód, mleko i ocet.

POTRZEBUJECIE:

- sok z cytryny wymieszany z kilkoma kroplami wody
- patyczki do uszu
- białe kartki papieru
- lampę
- różdżkę domowej roboty



ELEKTRYCZNOŚĆ STATYCZNA

W *Harrym Potterze i Czarze Ognia* Harry używa zaklęcia przywołującego, by sprowadzić swoją miotłę na pierwsze zadanie Turnieju Trójmagicznego. Wykonajcie ten eksperyment, by pokazać, jak oddziaływanie elektryczne może przesuwac przedmioty.

CO ZROBIĆ

1. Potrzyjcie wełnianą szmatką dwa baloniki, a następnie spróbujcie zbliżyć je do siebie. Co się stanie? Powinny się odpychać. Są teraz gotowe do następnego kroku.
2. Na stole połóżcie pustą puszkę aluminiową. Przysuńcie do niej balonik. Balonik zacznie przyciągać puszkę, która powinna zacząć się turlać po stole, niczym za sprawą magii.
3. Poproście młodych członków z widowni, by spróbowali powtórzyć te czary z innymi balonami.

WYJAŚNIENIE NAUKOWE

Pocieranie baloników wełnianą szmatką wywołuje elektryczność statyczną. Baloniki naładują się ujemnie, a ponieważ przejmą część elektronów z materiału, wełna naładuje się dodatnio.

Ponieważ oba baloniki są naładowane ujemnie, wzajemnie się odpychają.

W drugim kroku aluminiowa puszka jest przyciągana przez ujemnie naładowany balonik i dlatego turla się po stole.

POTRZEBUJECIE:

- kilka nadmuchanych baloników
- wełnianą szmatkę (albo szalik czy sweter)
- pustą aluminiową puszkę po napojach
- różdżkę domowej roboty





ZAKŁĘCIE PAMIĘCI

Ustawcie uczestników zabawy w kółku. Pierwszy gracz zaczyna, mówiąc: „Do kociołka wkładam oko węgorza i dwa paznokcie trolla...”

Następny gracz powtarza to zdanie i dodaje do listy kolejny składnik. Kolejni gracze mają za zadanie powtórzyć wszystko, co dołożyli poprzedni uczestnicy, i dodać jeszcze jeden składnik.

Grę można też zacząć zdaniem „Poszedłem/poszłam do apteki przy ulicy Pokątnej i kupiłem/łam...”

POSZUKIWANIA SKŁADNIKÓW ELIKSIRÓW

W sali, gdzie odbywa się impreza, ukryjcie wymienione przedmioty. Następnie dajcie każdemu dziecku lub drużynie kartkę (ze strony 22 tego zestawu) z listą przedmiotów, które muszą znaleźć, by uwarzyć Elixir Wielosokowy. Elixiru tego Harry i Ron używają w *Harrym Potterze i Komnacie Tajemnic*, by przemienić się w Crabbe’a i Goyle’a.

- muchy siatkoskrzydłe (możecie użyć plastikowych much)
- pijawki (możecie je ulepić z czarnej plasteliny lub modeliny i włożyć do opisanego odpowiednio słoiczka)
- ślaz (możecie użyć rzeżuchy albo jakichś innych kielków)
- rdest ptasi (możecie użyć trawy albo trzciny)
- sproszkowany róg dwurożca (możecie użyć trocin lub piasku)
- porwana skóra Boomslanga (porwane bandaże albo wstążki zrobione z materiału z wzorem skóry węża)





ZESTAWY ZADAŃ

IDEALNY PATRONUS

W *Harrym Potterze i więźniu Azkabanu* Harry uczy się, jak rzucić Zaklęcie Patronusa.

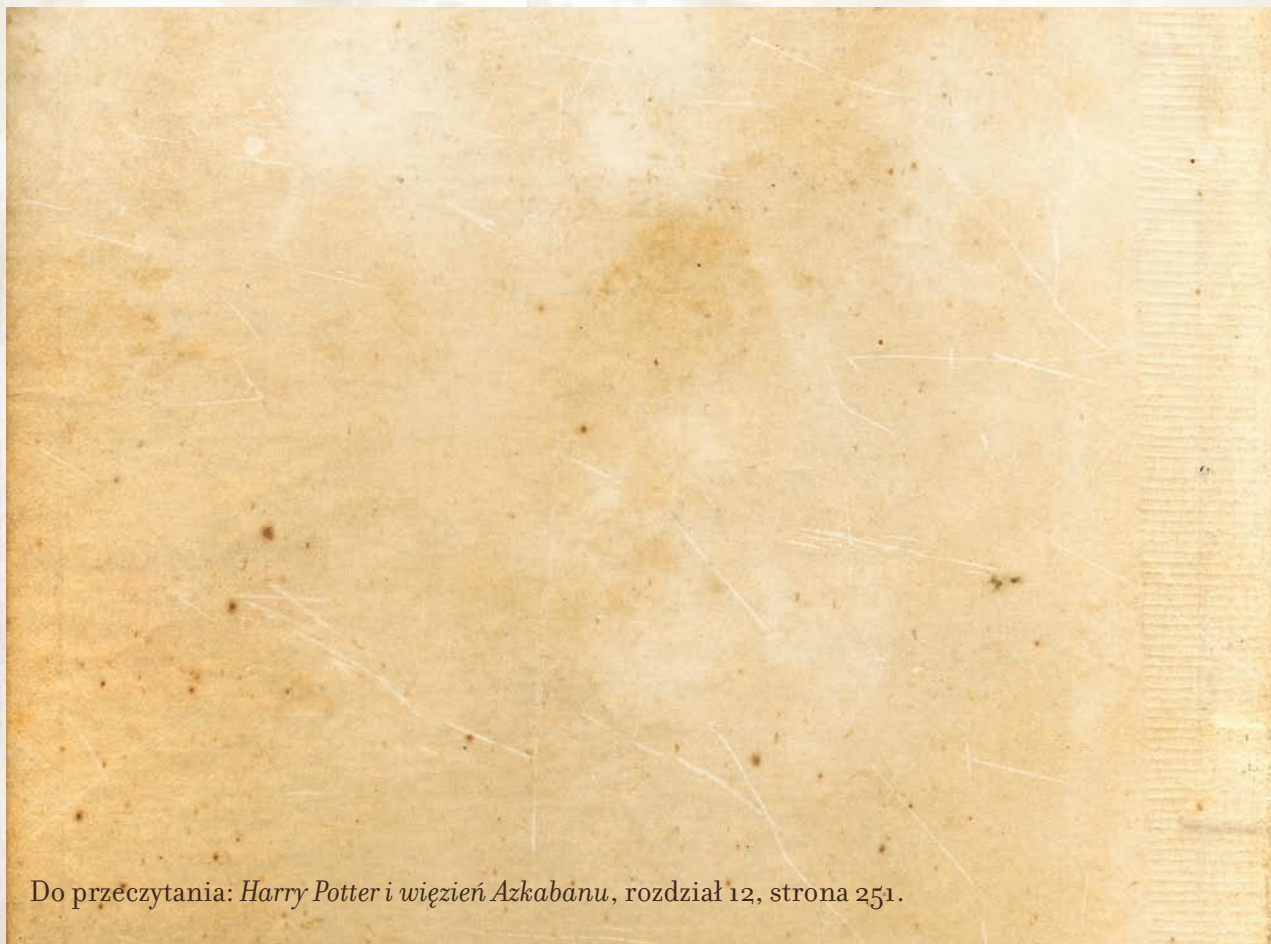
Jak się go wyczarowuje:

„Specjalnym zaklęciem, które działa tylko wtedy, gdy czarodziej skupi się całą siłą woli na jednym, bardzo szczęśliwym wspomnieniu.” – Profesor Lupin

Zaklęcie: *Expecto patronum!*

Patronus każdego człowieka przybiera formę innego zwierzęcia. Patronusem Harry’ego jest jelen, natomiast Hermiony – wydra.

Jak sądzisz, jaki byłby twój Patronus? Narysuj go poniżej i wyjaśnij, czemu przyjmuje kształt akurat tego zwierzęcia.



Do przeczytania: *Harry Potter i więzień Azkabanu*, rozdział 12, strona 251.



POSZUKIWANIA SKŁADNIKÓW ELIKSIRÓW

W *Harrym Potterze i Komnacie Tajemnic* Harry, Hermiona i Ron warzą Elixir Wielosokowy. Czy zdołasz odnaleźć potrzebne do niego składniki?

NAJSILNIEJSZE ELIKSIRY

ZBIERZ SKŁADNIKI, BY WYKONAĆ

ELIKSIR WIELOSOKOWY

Zaznaczaj te, które znajdziesz:



muchy siatkoskrzydłe



pijawki



ślaz



rdest ptasi



sproszkowany róg dwuroźca



porwana skóra boomslanga

Przeczytaj też: *Harry Potter i Komnata Tajemnic*, rozdział 10, strona 176.



LISTA CZARÓW

Wytnij i złoż każde zaklęcie, by użyć ich w zabawie w Pojedynek Czarodziejów ze strony 16.

<i>Accio!</i> (Zaklęcie przywołujące)	<i>Expecto patronum!</i> (Zaklęcie Patronusa)
<i>Impedimenta!</i> (Zaklęcie spowalniające albo na chwilę zatrzymujące)	<i>Rictusempra!</i> (Zaklęcie wywołujące łaskotki)
<i>Densaugeo!</i> (Zaklęcie, które powoduje nagły wzrost zębów)	<i>Expelliarmus!</i> (Zaklęcie rozbijające)
<i>Petrificus Totalus!</i> (Zaklęcie powodujące paraliż całego ciała)	<i>Stupefy!</i> (Zaklęcie ogłuszające)
<i>Engorgio!</i> (Zaklęcie rozdymające)	<i>Furnunculus!</i> (Zaklęcie parzące)
<i>Protego!</i> (Zaklęcie tarczy)	<i>Tarantallegra!</i> (Zaklęcie wywołujące tańce)



CZARODZIEJSKA WYKREŚLANKA

Czy odnajdziesz w poniższej wykreślanke imiona i nazwiska bohaterów występujących w książkach o Harrym Potterze? Wyrazy mogą być odczytane od prawej, od lewej, z góry, z dołu i po skosie.

S	E	V	E	R	U	S	S	N	A	P	E	H
Y	F	O	A	L	H	C	L	I	F	R	A	D
R	R	L	V	U	N	E	D	H	O	R	U	E
I	E	D	O	N	D	O	A	D	R	D	D	E
U	D	E	I	A	B	G	E	Y	L	P	F	M
S	R	M	G	B	R	L	P	E	K	R	U	M
Z	E	O	Y	I	B	O	Y	E	H	O	I	J
B	M	R	D	M	T	H	K	T	O	N	K	S
L	U	T	U	T	N	E	V	I	L	L	E	L
A	S	D	E	I	R	Y	T	E	K	H	A	N
C	S	R	M	A	L	F	O	Y	C	R	E	P
K	H	E	D	W	I	G	A	Y	N	N	I	G

DUDLEY
DUMBLEDORE

FILCH
FRED
GINNY

HAGRID
HEDWIGA
HARRY POTTER
KRUM
LUNA

MALFOY
NEVILLE
IRYTEK
PERCY
REMUS

RON
SEVERUS SNAPE
SYRIUSZ BLACK
TONKS
VOLDEMORT



CZARODZIEJSKA WYKREŚLANKA – ROZWIĄZANIE

S	E	V	E	R	U	S	S	N	A	P	E	H
Y	F	O	A	L	H	C	L	I	F	R	A	D
R	R	L	V	U	N	E	D	H	O	R	U	E
I	E	D	O	N	D	O	A	D	R	D	D	E
U	D	E	I	A	B	G	E	Y	L	P	F	M
S	R	M	G	B	R	L	P	E	K	R	U	M
Z	E	O	Y	I	B	O	Y	E	H	O	I	J
B	M	R	D	M	T	H	K	T	O	N	K	S
L	U	T	U	T	N	E	V	I	L	L	E	L
A	S	D	E	I	R	Y	T	E	K	H	A	N
C	S	R	M	A	L	F	O	Y	C	R	E	P
K	H	E	D	W	I	G	A	Y	N	N	I	G

DUDLEY
DUMBLEDORE

FILCH

FRED

GINNY

HAGRID
HEDWIGA
HARRY POTTER

KRUM

LUNA

MALFOY
NEVILLE

IRYTEK

PERCY

REMUS

RON
SEVERUS SNAPE

SYRIUSZ BLACK

TONKS

VOLDEMORT



KTO RZUCIŁ TEN CZAR?

Połącz odpowiedni czar z czarodziejem lub czarownicą, którzy go rzucili w książkach o Harrym Potterze.

Czar 1: Rictusempra (*Harry Potter i Komnata Tajemnic*)

Odpowiedź:

Czar 2: Petrificus Totalus (*Harry Potter i Kamień Filozoficzny*)

Odpowiedź:

Czar 3: Serpensortia (*Harry Potter i Komnata Tajemnic*)

Odpowiedź:

Czar 4: Alohomora (*Harry Potter i Kamień Filozoficzny*)

Odpowiedź:

Czar 5: Accio Błyskawica (*Harry Potter i Czara Ognia*)

Odpowiedź:

Czar 6: Ferula (*Harry Potter i więzień Azkabanu*)

Odpowiedź:

CZARODZEJE:

Harry Potter • Hermiona Granger • Draco Malfoy • Remus Lupin

Za każdą prawidłową odpowiedź przyznajcie pięć punktów dla danego domu.

Odpowiedzi: 1. Harry Potter, 2. Harry Potter, 3. Hermiona Granger, 4. Draco Malfoy, 5. Hermiona Granger, 6. Remus Lupin.



SZYBKIE CYTATY

Połącz odpowiedni czar z czarodziejem lub czarownicą, którzy go rzucili w książkach o Harrym Potterze.

Cytat 1: „Różdżka sama sobie wybiera czarodzieja...”

Odpowiedź:

Cytat 2: „Nie staram się udowodnić, że jestem dzielny, czy coś w tym rodzaju, kiedy wymawiam to imię. Ja po prostu nie wiedziałem, że nie powinno się tego wymawiać.”

Odpowiedź:

Cytat 3: „Skąd wiecie o Puszkach?”

Odpowiedź:

Cytat 4: „Mogę was nauczyć, jak uwięzić w butelce sławę, uwarzyć chwałę, a nawet powstrzymać śmierć.”

Odpowiedź:

Cytat 5: „Nigdy się nie ma za dużo skarpetek.”

Odpowiedź:

Cytat 6: „Wkrótce się przekonasz, Potter, że pewne rodziny czarodziejów są o wiele lepsze od innych. Nie wato przyjaźnić się z tymi gorszymi.”

Odpowiedź:

Cytat 7: „Harry... jesteś czarodziejem.”

Odpowiedź:

Cytat 8: „Tak, chłopcze, twoi rodzice byli dzielni... Najpierw zabiłem twojego ojca, walczył odważnie do końca...”

Odpowiedź:

Za każdą prawidłową odpowiedź przyznajecie pięć punktów dla danego domu.

Odpowiedzi: 1: Mr. Ollivander 2: Harry Potter 3: Hagrid 4: Severus Snape 5: Albus Dumbledore 6: Draco Malfoy 7: Hagrid 8: Lord Voldemort



EKSTREMALNY CZARODZIEJSKI QUIZ

STRONA DLA PROWADZĄCEGO

Zakończcie imprezę „Harry Potter – Noc Książek” tym Ekstremalnym Czarodziejskim Quizem. Czarodziejski quiz jest dość trudny, więc dołączyliśmy również Czarodziejskie quizy dla początkujących, które możesz zaproponować mniej zaawansowanym fanom Harry’ego Pottera.

Jak przeprowadzić quiz:

- Podzielcie swoich czarodziejskich uczniów na grupy odpowiadające domom, do których należą, czyli na Gryfonów, Puchonów, Krukonów i Ślizgonów.
- Rozdajcie kartki, na których zawodnicy będą wpisywać odpowiedzi. Głośno czytajcie pytania i dajcie wszystkim czas, by zapisali odpowiedzi.
- Niech zawodnicy z różnych domów pozamieniają się kartkami z odpowiedziami i zaznaczają punkty, gdy wy będziecie czytać prawidłowe odpowiedzi.
- Zapiszcie punkty w tabelce z punktami domów. Możesz ją narysować na tablicy, flipcharcie albo dużej kartce papieru.

PUNKTY DOMÓW

	Gryffindor	Slytherin	Ravenclaw	Hufflepuff
Runda 1: Czary i zaklęcia				
Runda 2: Uroki i klątwy				
Runda 3: Transmutacja				
Runda 4: Eliksiry i składniki				
Runda 5: Czarna Magia				
Runda 6: Różne				



EKSTREMALNY CZARODZIEJSKI QUIZ

KARTA DLA PROWADZĄCEGO

RUNDA 1: CZARY I ZAKLĘCIA

Pytanie 1 za 10 punktów:

Co wywołuje czar *Lumos*?

Odpowiedź: Światło.

Pytanie 2 za 20 punktów:

Kto jest mistrzem czarów w Hogwarcie?

Odpowiedź: Profesor Filius Flitwick.

Pytanie 3 za 50 punktów:

Jakiego czaru używa Cedric Diggory podczas Drugiego Zadania Turnieju Trójmagicznego?

Odpowiedź: Zaklęcie Bąblogłowy.

Pytanie 4 za 100 punktów:

Jak działa zaklęcie *Muffliato*?

Odpowiedź: Wypełnia uszy stojących w pobliżu osób niezidentyfikowanym brzęczeniem.

Pytanie 5 za 150 punktów:

Jakie zaklęcie pozwala ustalić, jaki był ostatni czar rzucony przez daną różdżkę?

Odpowiedź: *Priori Incantatem* albo *Prior Incantato*

RUNDA 2: UROKI I KLĄTWY

Pytanie 1 za 10 punktów:

Jak działa zaklęcie *Impedimenta*?

Odpowiedź: Spowalnia lub zatrzymuje przeciwnika.

Pytanie 2 za 20 punktów:

Co powoduje klątwa *Jęzlep*?

Odpowiedź: Powoduje, że język przykleja się do podniebienia i osoba ta nie może mówić.

Pytanie 3 za 50 punktów:

Co się stało, gdy Hermione została trafiona przez Malfoya klątwą *Densaugo*?

Odpowiedź: Jej zęby zaczęły nagle bardzo szybko rosnąć.

Pytanie 4 za 100 punktów:

Co powoduje czar *Colloportus*?

Odpowiedź: Zamyka drzwi.

Pytanie 5 za 150 punktów:

Co by się stało, gdyby ktoś rzucił na ciebie klątwę *Levicorpus*?

Odpowiedź: Zostałbyś uniesiony w powietrze i zwiśnął głową w dół.

RUNDA 3: TRANSMUTACJA:

Pytanie 1 za 10 punktów:

Jak nazywa się czarodzieja, który może się transmutować w zwierzę?

Odpowiedź: Animag.

Pytanie 2 za 20 punktów

Kim są Lunatyk, Glizdogon, Łapa, Rogacz? I w jakie zwierzęta się przemieniają?

Odpowiedź: Remus Lupin (wilkołak), Peter



Pettigrew (szczur), Syriusz Black (pies) i James Potter (jeleni).

5 punktów za każdą prawidłową odpowiedź.

Pytanie 3 za 50 punktów:

W jakie zwierzę przemienia swoje biurko profesor McGonagall podczas pierwszej lekcji Transmutacji?

Odpowiedź: W świnię.

Pytanie 4 za 100 punktów:

Jak nazywa się niewiarygodna dziennikarka, która jest niezarejestrowanym animagiem?

Odpowiedź: Rita Skeeter

Pytanie dodatkowe za 50 punktów: Powiedz, w jakie stworzenie się przemienia?

Odpowiedź: W żuka.

Pytanie 5 za 150 punktów:

Co może zrobić czarodziej, który jest metamorfomagiem?

Odpowiedź: Może zmieniać swój wygląd wedle woli.

Pytanie dodatkowe za 50 punktów: Jak nazywała się czarownica, która była metamorfomagiem?

Odpowiedź: Nimfadora Tonks

RUNDA 4: ELIKSIRY I SKŁADNIKI

Pytanie 1 za 10 punktów:

Kto jest mistrzem eliksirów podczas pierwszego roku nauki Harry'ego w Hogwarcie?

Odpowiedź: Severus Snape

Pytanie 2 za 20 punktów:

Kto musi przed pełnią księżyca wypijać wywar tojadowy?

Odpowiedź: Profesor Lupin.

Pytanie 3 za 50 punktów:

Jaki kamień pochodzący z żołądka kozy uratuje cię przed większością trucizn?

Odpowiedź: Bezoar.

Pytanie 4 za 100 punktów:

Kiedy Ron, Hermiona i Harry zażyli Elik sir Wielosokowy w *Harrym Potterze i Komnacie Tajemnic*, przemiana Hermiony się nie powiodła. Co się stało?

Odpowiedź: Częściowo przemieniła się w kota, ponieważ włos, który uznała za włos Millicenty Bulstrode, należał tak naprawdę do kota.

Pytanie 5 za 150 punktów:

Jaki eliksir wygrał Harry podczas lekcji u profesora Slughorna?

Odpowiedź: Felix Felicis (znany też jako Płynne szczęście).

Pytanie dodatkowe za 50 punktów: Jaki eliksir Harry uwarzył idealnie, by go wygrać?

Odpowiedź: Wywar Żywej Śmierci.

RUNDA 5: CZARNA MAGIA

Pytanie 1 za 10 punktów:

Kto naucza Ochrony Przed Czarną Magią podczas trzeciego roku nauki Harry'ego w Hogwarcie?



Odpowiedź: Remus Lupin.

Pytanie 2 za 30 punktów:

Wymień trzy Zaklęcia Niewybaczalne.

Odpowiedź: Zaklęcie Cruciatuś (*Crucio*), Zaklęcie Imperius (*Imperio*) i Mordercze Zaklęcie (*Avada Kedavra*).

Pytanie 3 za 50 punktów:

Kto wymyślił zaklęcie *Sectumsempra*?

Odpowiedź: Profesor Snape

Pytanie 4 za 100 punktów

Jak brzmi zaklęcie, którego używa się, by wyczarować Mroczny Znak?

Odpowiedź: *Morsmordre*

Pytanie dodatkowe za 50 punktów: Jak wygląda Mroczny Znak?

Odpowiedź: Czaszka z wysuwającym się spomiędzy szczęk węzem.

Pytanie 5 za 150 punktów:

Co zły czarodziej mógł ukryć w horkruksie?

Odpowiedź: Częstkę swojej duszy.

RUNDA 6: RÓŻNE

Pytanie 1 za 10 punktów:

Jaką formę ma Patronus Harry'ego Pottera?

Odpowiedź: Jeleń.

Pytanie 2 za 20 punktów:

Co wywołuje czar *Aguamenti*?

Odpowiedź: Wodę.

Pytanie 3 za 50 punktów:

Co powoduje zażycie *Veritaserum*?

Odpowiedź: Mówienie prawdy.

Pytanie 4 za 100 punktów:

Jakim rodzajem eliksiru jest *Amortentia*?

Odpowiedź: Eliksirem miłosnym.

Pytanie 5 za 150 punktów:

Wymień jakiś uzdrawiający czar, zaklęcie lub eliksir:

Odpowiedzi: *Episkey* (leczy drobne urazy), *Ferula* (unieruchamia złamaną kość), *Anapneo* (udrażnia gardło dławiącej się osoby), *Szkiele-Wzro* (sprawia, że odrastają kości).





EKSTREMALNY CZARODZIEJSKI QUIZ – KARTA DO ODPOWIEDZI

NAZWA DOMU:

.....

RUNDA 1: CZARY I ZAKŁĘCIA

- | | |
|----|-------------|
| 1. | 10 punktów |
| 2. | 20 punktów |
| 3. | 50 punktów |
| 4. | 100 punktów |
| 5. | 150 punktów |

RAZEM W RUNDZIE 1:

RUNDA 2: UROKI I KLĄTWY

- | | |
|----|-------------|
| 1. | 10 punktów |
| 2. | 20 punktów |
| 3. | 50 punktów |
| 4. | 100 punktów |
| 5. | 150 punktów |

RAZEM W RUNDZIE 2:



RUNDA 3: TRANSMUTACJA

1.	10 punktów
2.	20 punktów
3.	50 punktów
4.	100 punktów
Pytanie dodatkowe.	50 punktów
5.	150 punktów
Pytanie dodatkowe.	50 punktów

RAZEM W RUNDZIE 3:

RUNDA 4: ELIKSIRY I SKŁADNIKI

1.	10 punktów
2.	20 punktów
3.	50 punktów
4.	100 punktów
5.	150 punktów
Pytanie dodatkowe.	50 punktów

RAZEM W RUNDZIE 4:

**RUNDA 5: CZARNA MAGIA**

1. 10 punktów

2.

.....

..... 30 punktów

(albo 10 punktów za każdą prawidłową odpowiedź)

3. 50 punktów

4. 100 punktów

Pytanie dodatkowe. 50 punktów

5. 150 punktów

RAZEM W RUNDZIE 5:

RUNDA 6: RÓŻNE

1. 10 punktów

2. 20 punktów

3. 50 punktów

4. 100 punktów

5. 150 punktów

RAZEM W RUNDZIE 6:

RAZEM PUNKTÓW:



CZARODZIEJSKI QUIZ DLA POCZĄTKUJĄCYCH – WERSJA 1

KARTA DLA PROWADZĄCYCH

Dla mniej zaawansowanych fanów Harry'ego Pottera

RUNDA 1: LUDZIE

Pytanie 1 za 50 punktów:

Jak brzmi nazwisko Harry'ego?

Odpowiedź: Potter.

Pytanie 2 za 100 punktów:

Harry ma na czole bliznę – jakiego kształtu?

Odpowiedź: Kształt błyskawicy.

Pytanie 3 za 200 punktów:

Jakim terminem określa się niemagicznych ludzi?

Odpowiedź: Mugole.

Pytanie 4 za 300 punktów:

Ron Weasley ma pięciu braci i jedną siostrę. Czy potrafisz wymienić ich imiona? (50 punktów za każdą poprawną odpowiedź)

Odpowiedź: George, Fred, Percy, Charlie, Bill i Ginny.

Pytanie 5 za 400 punktów:

Rodzice Hermiony nie są czarodziejami. Jaki niemagiczny zawód wykonują?

Odpowiedź: Są dentystami.

RUNDA 2: MIEJSCA

Pytanie 1 za 50 punktów:

Z którego peronu na dworcu King's Cross odjeżdża pociąg do Hogwartu?

Odpowiedź: 9 i $\frac{3}{4}$.

Pytanie 2 za 100 punktów:

Dokąd Hagrid zabrał Harry'ego, by ten kupił swoje przybory szkolne?

Odpowiedź: Na Ulicę Pokątną.

Pytanie 3 za 200 punktów:

Jak nazywa się czarodziejski bank przy Ulicy Pokątniej?

Odpowiedź: Gringott.

Pytanie 4 za 300 punktów:

Pod jakim adresem mieszkali wuj i ciotka Harry'ego, Dursleyowie?

Odpowiedź: Privet Drive, numer 4.

Pytanie 5 za 400 punktów:

Jaki numer miała skrytka u Gringotta, z której Hagrid zabrał ważną, tajemniczą paczuszkę?

Odpowiedź: Siedemset trzystaście.

RUNDA 3: PROFESOROWIE

Pytanie 1 za 50 punktów:

Kto jest dyrektorem Hogwartu w książce Harry Potter i Kamień Filozoficzny?

Odpowiedź: Albus Dumbledore.



Pytanie 2 za 100 punktów:

Jakiego przedmiotu uczy Profesor McGonagall?

Odpowiedź: Transmutacja.

Pytanie 3 za 200 punktów:

Kto jest woźnym w Hogwarcie?

Odpowiedź: Argus Filch.

Bonus 50 punktów, jeśli wiesz, jakie imię nosi jego kot?

Odpowiedź: Pani Norris.

Pytanie 4 za 300 punktów:

Jakiego przedmiotu uczy Profesor Quirell?

Odpowiedź: Obrony Przed Czarną Magią.

Pytanie 5 za 300 punktów:

Kto uczy Ziellarstwa w Hogwarcie?

Odpowiedź: Profesor Sprout.

RUNDA 4: ZAKŁĘCIA

Pytanie 1 za 50 punktów:

Aby rzucić zaklęcie, trzeba wypowiedzieć specjalne słowo (albo słowa) i trzymać w tym samym momencie pewien magiczny przedmiot. Jaki?

Odpowiedź: Różdżkę.

Pytanie 2 za 100 punktów:

Jakie zaklęcie może otworzyć drzwi?

Odpowiedź: Alohomora.

Pytanie 4 za 300 punktów:

Jakie zaklęcie sprawia, że przedmioty lewitują? (Wskazówka: tego zaklęcia używa się w sali zaklęć.)

Odpowiedź: Wingardium Leviosa.

Bonus 50 punktów: na jaki przedmiot Ron rzucił zaklęcie Wingardium Leviosa w łazience dziewcząt?

Odpowiedź: Na maczugę trolla.

Pytanie 5 za 400 punktów:

Jakie zaklęcie jest znane także jako „Pełne Porażenie Ciała”? (Wskazówka: Hermione rzuciła je na Neville’a Longbottoma.)

Odpowiedź: Pertificus Totalus

RUNDA 5: QUIDDITCH

Pytanie 1 za 50 punktów:

Co to jest Quidditch?

Odpowiedź: Sport czarodziejów.

Pytanie 2 za 100 punktów:

Na jakiej pozycji gra Harry?

Odpowiedź: Szukającego.

Pytanie 3 za 200 punktów:

Ile łącznie bramek znajduje się na boisku Quidditcha?

Odpowiedź: Sześć.

Pytanie 4 za 300 punktów:

Kto pierwszy rozpoznał w Harrym przyszłego gracza Quidditcha w drużynie Gryffindoru?

Odpowiedź: Profesor McGonagall.

Pytanie 5 za 400 punktów:

Jakie są cztery pozycje w drużynie Quidditcha? (100 punktów za każdą odpowiedź)



Odpowiedź: Szukający, bramkarz, ścigający i pałkarz.

Bonusowe pytanie za dodatkowe 50 punktów:
Jak nazywa się jeden typ piłek, którymi gra się w Quidditcha?

Odpowiedź: Kafel, tłuczek i złoty znicz.

RUNDA 6: RÓŻNE

Pytanie 1 za 50 punktów:

Jaki prezent podarował Harry'emu Hagrid na Ulicy Pokątnej?

Odpowiedź: Sowę, którą Harry nazwał Hedwigą.

Pytanie 2 za 100 punktów:

Jakie magiczne stworzenie zaatakowało Hermionę w łazience dziewcząt?

Odpowiedź: Górski troll.

Pytanie 3 za 200 punktów:

Jakie jest imię trzygłowego psa?

Odpowiedź: Puszek.

Pytanie 4 za 300 punktów:

Jak Dursleyowie tłumaczyli Harry'emu śmierć jego rodziców?

Odpowiedź: Wypadkiem samochodowym.

Pytanie 5 za 400 punktów:

Jakie imię nadał Hagrid swojemu smoczemu niemowlęciu?

Odpowiedź: Norbert.

Rozstrzygające pytanie, jeśli go potrzebujecie:

Kto w książce *Harry Potter i Kamień Filozoficzny* był komentatorem meczów Quidditcha w Hogwarcie?

Odpowiedź: Lee Jordan.





CZARODZIEJSKI QUIZ DLA POCZĄTKUJĄCYCH – WERSJA 1

KARTA DO ODPOWIEDZI

NAZWA DOMU:

.....

RUNDA 1: LUDZIE

- | | |
|----|-------------|
| 1. | 50 punktów |
| 2. | 100 punktów |
| 3. | 200 punktów |
| 4. | 300 punktów |
| 5. | 400 punktów |

RAZEM W RUNDZIE 1:

RUNDA 2: MIEJSCA

- | | |
|----|-------------|
| 1. | 50 punktów |
| 2. | 100 punktów |
| 3. | 200 punktów |
| 4. | 300 punktów |
| 5. | 400 punktów |

RAZEM W RUNDZIE 2:



RUNDA 3: PROFESOROWIE

1.	50 punktów
2.	100 punktów
3.	200 punktów
Pytanie dodatkowe.	50 punktów
4.	300 punktów
5.	400 punktów

RAZEM W RUNDZIE 3:

RUNDA 4: ZAKLĘCIA

1.	50 punktów
2.	100 punktów
3.	200 punktów
4.	300 punktów
Pytanie dodatkowe.	50 punktów
5.	400 punktów

RAZEM W RUNDZIE 4:

**RUNDA 5: QUIDDITCH**

1. 50 punktów
 2. 100 punktów
 3. 200 punktów
 4. 300 punktów
 5. 400 punktów (100 punktów za każdą prawidłową odpowiedź)
- Pytanie dodatkowe. 50 punktów

RAZEM W RUNDZIE 5:**RUNDA 6: RÓŻNE**

1. 50 punktów
2. 100 punktów
3. 200 punktów
4. 300 punktów
5. 400 punktów

RAZEM W RUNDZIE 6:**RAZEM PUNKTÓW:**



CZARODZIEJSKI QUIZ DLA POCZĄTKUJĄCYCH – WERSJA 2

KARTA DLA PROWADZĄCYCH

Dla mniej zaawansowanych fanów Harry'ego Pottera

1. Kto w Hogwarcie naucza Transmutacji?

- a. Profesor Dumbledore
- b. Profesor McGonagall
- c. Profesor Snape

2. Który z wymienionych czarów wyłącza światło?

- a. *Nox!*
- b. *Lumos!*
- c. *Accio!*

3. Gdzie na Ulicy Pokątnej można kupić podręczniki do nauki w Hogwarcie?

- a. u Gringotta
- b. u Ollivandera
- c. w Esach i Floresach

4. Jak można nazwać czarodzieja lub czarownicę, którzy nie mają magicznych mocy?

- a. mugol
- b. robal
- c. charłak

5. Który z wymienionych czarów NIE jest Zaklęciem Niewybaczalnym?

- a. *Avada Kedavra!*
- b. *Expelliarmus!*
- c. *Crucio!*

6. Jakim zwierzęciem jest Puszek?

- a. smokiem
- b. trzygłowym psem
- c. pajakiem

7. Kto jest autorem książki *Moje magiczne ja* i podczas drugiego roku nauki Harry'ego w Hogwarcie jest profesorem Obrony przed czarną magią?

- a. Hagrid
- b. Gilderoy Lockhart
- c. Rita Skeeter

8. Czego uczy profesor Sybilla Trelawney?

- a. Wróżbiarstwa
- b. Elikssirów
- c. Opieki nad magicznymi stworzeniami

9. Jakim zwierzęciem jest Nagini?

- a. sowa
- b. wężem
- c. ropuchą

10. Odporność na co wywołuje zaklęcie *Impervius!*

- a. na ogień
- b. na wiatr
- c. na wodę

Odpowiedzi: 1.b, 2.a, 3.c, 4.c, 5.b, 6.b, 7.b, 8.a, 9.b, 10.c



CZARODZIEJSKI QUIZ DLA POCZĄTKUJĄCYCH – WERSJA 2

KARTA DO ODPOWIEDZI

NAZWA DOMU:

.....

PYTANIE 1:

A B C

PYTANIE 2:

A B C

PYTANIE 3:

A B C

PYTANIE 4:

A B C

PYTANIE 5:

A B C

PYTANIE 6:

A B C

PYTANIE 7:

A B C

PYTANIE 8:

A B C

PYTANIE 9:

A B C

PYTANIE 10:

A B C

RAZEM PUNKTÓW:



DYPLOMY UCZESTNICTWA

Gratulacje!

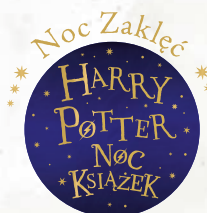
.....
uczestniczył(a)
w akcji „Harry Potter – Noc Książek”



.....
MIEJSCE

4 lutego 2016 roku

.....
DATA



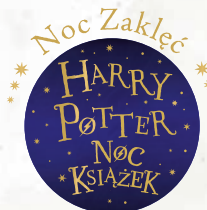
Gratulacje!

.....
uczestniczył(a)
w akcji „Harry Potter – Noc Książek”



.....
MIEJSCE

.....
DATA





Komunikat prasowy

(wpisz datę wysłania)

ŚWIĘTUJEMY AKCJĘ „HARRY POTTER – NOC KSIĄŻEK”

(WPISZ NAZWĘ MIEJSCA/MIASTA, GDZIE BĘDZIE SIĘ ODBYWAĆ IMPREZA)

4 LUTEGO 2016 ROKU

4 lutego 2016 roku na całym świecie odbędzie się akcja „Harry Potter – Noc Książek”. W naszej/naszym (wpiszcie nazwę waszej szkoły, biblioteki, księgarni albo domu kultury) szykujemy niezapomnianą Noc Zaklęć. Zabawa rozpocznie się o (podaj godzinę).

Podczas akcji „Harry Potter – Noc Książek” będziemy wspólnie wczuwać się w cudowny klimat niezapomnianych opowieści J.K. Rowling i, co najważniejsze, zapoznawać kolejne pokolenie czytelników z niezrównaną magią Harry’ego Pottera. Tutaj, w (wpisz miejsce spotkania), na młodych czarodziejów, czarownice i mugoli czeka wieczór pełen zabaw, gier, lektur i zagadek.

Wszystko zacznie się od Ceremonii Przydziału, podczas której Tiara Przydziału zadecyduje, do którego Domu trafi każdy uczestnik, by następnie przez cały wieczór zdobywać dla niego punkty. Będzie je można uzyskać poprzez tworzenie własnych czarów, czytanie ulubionych fragmentów z książek o Harrym Potterze i rozwiązanie Ekstremalnego Czarodziejskiego Quizu! Miejsce spotkania będzie odpowiednio ozdobione, stworzymy nasz własny Kącik Elikssirów i będziemy serwować smakołyki zainspirowane przepysznymi czarodziejskimi daniami z książek. (Odpowiednio dostosujcie ten fragment, możecie tu podać detale dotyczące waszej imprezy).

(Wpiszcie wasze nazwiska, nazwisko dyrektora szkoły, bibliotekarza itp.) mówi: „bardzo się cieszymy, że wraz ze szkołami, bibliotekami, księgarniami i domami kultury w Wielkiej Brytanii i na całym świecie, bierzemy udział akcji „Harry Potter – Noc Książek”. Zawsze byliśmy miłośnikami książek o Harrym Potterze, ponieważ...” (Odpowiednio dostosujcie lub zastąpcie jakimś własnym pasjonującym zdaniem!)

Bilety na naszą akcję „Harry Potter – Noc Książek” można odebrać z wyprzedzeniem w (podajcie informację lub usuńcie ten fragment).

Więcej informacji na temat akcji znajdziecie na stronach mediarodzina.pl i harrypotterbooknight.com. Możecie stamtąd także ściągnąć ilustracje, w tym oficjalne logo imprezy.

Aby uzyskać więcej informacji na temat imprezy, prosimy o kontakt z:

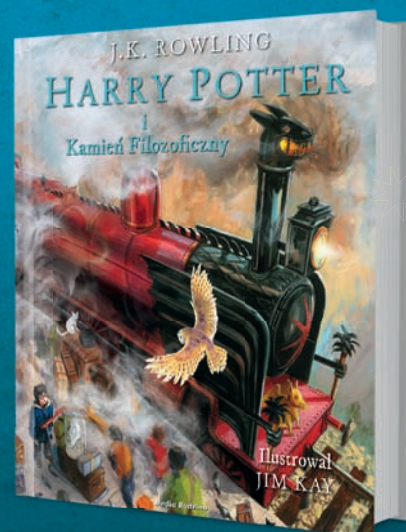
(podaj swoje nazwisko) z (nazwa twojej szkoły, biblioteki, księgarni albo domu kultury) pod numerem telefonu (podaj numer) albo adresem (podaj adres e-mail).

PRZEKAZUJCIE MAGIĘ DALEJ...

Noc Zaklęć

HARRY
POTTER
NOC
KSIĄŻEK

7 lutego 2016



harrypotterbooknight.com

MEDIA RODZINA

#HarryPotterBookNight