

# WYZWANIE 10

ROZDZIAŁ DZIESIĄTY:

ПОС ДУХÓВ



**J**esteś już po lekturze dziesiątego rozdziału?  
W takim razie pora na kolejne wyzwanie.  
Ile punktów dla swojego domu zdołasz  
zgromadzić? I czy poddasz tajemnemu zadaniu?

1

**Napisz, z kim wolałbyś się zmierzyć – z psem o trzech głowach czy trollem?**  
Wartość tego minizadania to 1 punkt.

2

**Narysuj nowiuską miotłę Harry'ego Nimbus Dwa Tysiące.**  
Wartość tego minizadania to 1 punkt.



3

**Odpowiedz na pytanie i zdobądź wskazówkę do kolejnego rozdziału.  
Kto w Hogwarcie uczy eliksirów i nie lubi Harry'ego?**  
Wartość tego minizadania to 1 punkt.

4

**Napisz coś o sobie: na której pozycji chciałbyś zagrać w quidditcha? Szukającego? Ścigającego? Obrońcy? A może wolałbyś oglądać mecz z bezpiecznej odległości?**  
Wartość tego minizadania to 1 punkt.

5

**Czas na przepowiednię! Ten punkt polega na próbie odgadnięcia, co wydarzy się później w książce. W tym rozdziale Harry trenował tylko z Oliverem Woodem. Czy myślisz, że mimo tego uda mu się złapać złoty znicz już podczas pierwszego meczu?**

Wartość tego minizadania to 1 punkt. Czytając kolejne rozdziały, staraj się ocenić, czy Twoje założenie się potwierdza.

6

**Wyobraź sobie ucztę w Hogwarcie. W Noc Duchów nie za wiele dowiadujemy się na temat świątecznego posiłku, ponieważ przerywa go pojawienie się trolla. Jak myślisz, jakie jedzenie znalazło się na złotych półmiskach? Wyobrażasz sobie jakieś desery? Spróbuj sobie przypomnieć pierwszy bankiet.**  
Wartość tego minizadania to 2 punkty.

**Tajne zadanie: tym razem musisz nauczyć kogoś z domowników, jak sprawić, by przedmioty latały. Hermione tłumaczy to Ronowi: „Wing-gar-dium Levi-o-sa. »Gar« musi być melodyjne i długie”. Pamiętaj o lekkim ruchu nadgarstka!**

Wartość tajnego zadania to 3 punkty.

LUB

**Czas na quiz: Jeśli od tajnego zadania wolisz coś innego, możesz zgromadzić tę samą liczbę punktów, jeśli odpowiesz poprawnie na wszystkie pytania z poniższego quizu.**

**1. Jaką miotłę Harry dostaje sówią pocztą?**

- A. Siódmkę Zmiatacza
- B. Nimbus Dwa Tysiące
- C. Kometę Dwa Sześćdziesiąt
- D. Nimbus Dziewięćdziesiąt

**2. Która z poniższych NIE jest pozycją w quidditchu?**

- A. ścigający
- B. szukający
- C. obrońca
- D. migacz

**3. Co ma złapać szukający?**

- A. tłuczek
- B. złoty znicz
- C. złoty puchar
- D. kafel

**4. Jaki stwór pojawia się w Hogwarcie w Noc Duchów?**

- A. smok
- B. olbrzym
- C. słoń
- D. troll

**5. Kogo Ron i Harry ratują przed stworem w Noc Duchów?**

- A. Albusa Dumbledore'a
- B. Neville'a Longbottoma
- C. Hermionę Granger
- D. Olivera Wooda

odpowiedzi: 1b, 2d, 3b, 4d, 5c

Czy wyzwanie do rozdziału dziesiątego już za Tobą? Ile punktów udało Ci się zgromadzić? Czy pamiętałeś, żeby umieścić je w klepsydrze? Po przeczytaniu rozdziału jedenastego czeka na Ciebie kolejne wyzwanie!

Pamiętaj! Zgromadzone punkty umieść w klepsydrze. Klepsydrą może być dowolny pojemnik – butelka, słoik albo pudełko. Za każdym razem, gdy zdobędziesz kolejny punkt, wytnij z papieru lub tekturki niewielki kwadrat albo kółko, pokoloruj je zgodnie z barwą Twojego domu i umieść w klepsydrze. Jeśli używasz nożyczek, poproś o pomoc osobę dorosłą.

Wciąż nie wiesz, do którego domu w Hogwarcie należysz? Odwiedź [stronę z Ceremonią Przydziału](#) albo pobierz aplikację Wizing World app, żeby włożyć Tiarę Przydziału i to sprawdzić! Ktoś dorosły będzie Ci potrzebny, żeby się zarejestrować.